

LES ACTIVITÉS MAGIQUES

HARRY POTTER

Partie V



Le Tournoi des Trois Sorciers

« Le Tournoi des Trois Sorciers a eu lieu pour la première fois il y a quelque sept cents ans. Il s'agissait d'une compétition amicale entre les trois plus grandes écoles de sorcellerie d'Europe – Poudlard, Beauxbâtons et Durmstrang. Un champion était sélectionné pour représenter chacune des écoles et les trois champions devaient accomplir trois tâches à caractère magique. »

Albus Dumbledore



Voici quelques idées de jeux inspirées des trois tâches. Faites-les tous ou choisissez vos favoris !

APPRENDRE LE SORTILÈGE D'ATTRACTION

Durant la première tâche, Harry lance un sortilège d'Attraction très puissant pour récupérer son balai. Cette activité est un jeu de vitesse et de travail d'équipe en duo !

Il vaut mieux y jouer à l'extérieur ou dans un grand espace.

Prévoyez une grande quantité de petits objets magiques, comme :

- Des ingrédients pour potions
- Des livres
- De vieilles chaussettes pour Dobby
- Des bonbons de chez Farces pour sorciers facétieux

Il vous faudra également des paniers pouvant contenir ces objets.

Ce jeu se joue par équipes de deux : chaque duo doit être muni d'un certain nombre de petits objets et d'un panier. Par exemple, si vous avez cinq équipes, il vous faudra cinq paniers remplis d'objets. Il faut que les objets soient difficiles à trouver : remplissez les paniers de balles de ping-pong ou de boules de papier. Les objets magiques doivent être complètement recouverts.

1. Faites des équipes de deux. L'un des membres jouera le rôle du sorcier lançant le sortilège d'Attraction à l'aide de sa baguette (voir page 14 pour des instructions permettant de fabriquer sa baguette). L'autre tiendra le panier et jouera le rôle du sortilège.
2. Quand le maître du jeu dit le nom d'un objet (« Chaussette ! », par exemple) le sorcier doit lancer le sortilège d'Attraction (Accio chaussette !). Son coéquipier doit alors trouver l'objet dans le panier le plus vite possible et courir le lui apporter.
3. La première équipe à avoir fini gagne ce tour. Vous pouvez faire autant de tours que vous le souhaitez. Les gagnants sont ceux qui ont rassemblé le plus d'objets.



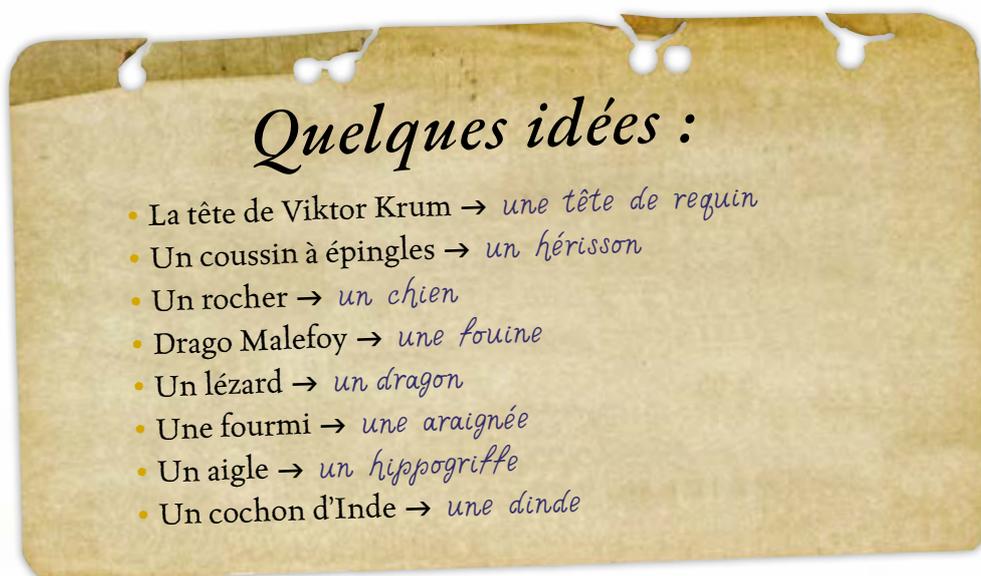
LE JEU DE LA MÉTAMORPHOSE

Viktor Krum a réussi la deuxième tâche grâce à ses capacités de métamorphose. Vous aussi, apprenez à vous transformer !

Faites des équipes de deux et donnez des feuilles blanches et des crayons de couleur à chacune. (Des pastels gras ou des marqueurs ne sont pas recommandés pour cette activité.)

Le maître du jeu annonce le nom d'un objet. L'un des équipiers a alors un temps limité (par exemple quatre minutes) pour dessiner cet objet avant de passer son dessin à son partenaire. Le maître du jeu annonce ensuite un deuxième objet et le partenaire doit se débrouiller pour « métamorphoser » le premier objet en dessinant par-dessus.

Vous pouvez récompenser les meilleures métamorphoses avec des cadeaux.



RETROUVER SES AMIS

Pour pratiquer cette activité, il vous faut être nombreux et un espace suffisamment grand.

• Découpez les fiches de noms en page 5 ou écrivez les noms sur des morceaux de papier puis cachez-les dans la pièce. Vous devez cacher une fiche correspondant à chaque nom par équipe. Par exemple, s'il y a trois équipes, vous devez cacher trois cartes Hermione, trois cartes Cho, trois cartes Gabrielle et trois cartes Ron.

Utilisez les feuilles d'indices ci-dessous pour écrire des indications sur les endroits où vous avez caché les cartes.

Les groupes doivent retrouver les cartes le plus vite possible. Le premier groupe à avoir rassemblé les quatre cartes gagne un cadeau.



INDICES

Hermione :

.....

.....

.....

.....

Cho :

.....

.....

.....

.....

Gabrielle :

.....

.....

.....

.....

Ron :

.....

.....

.....

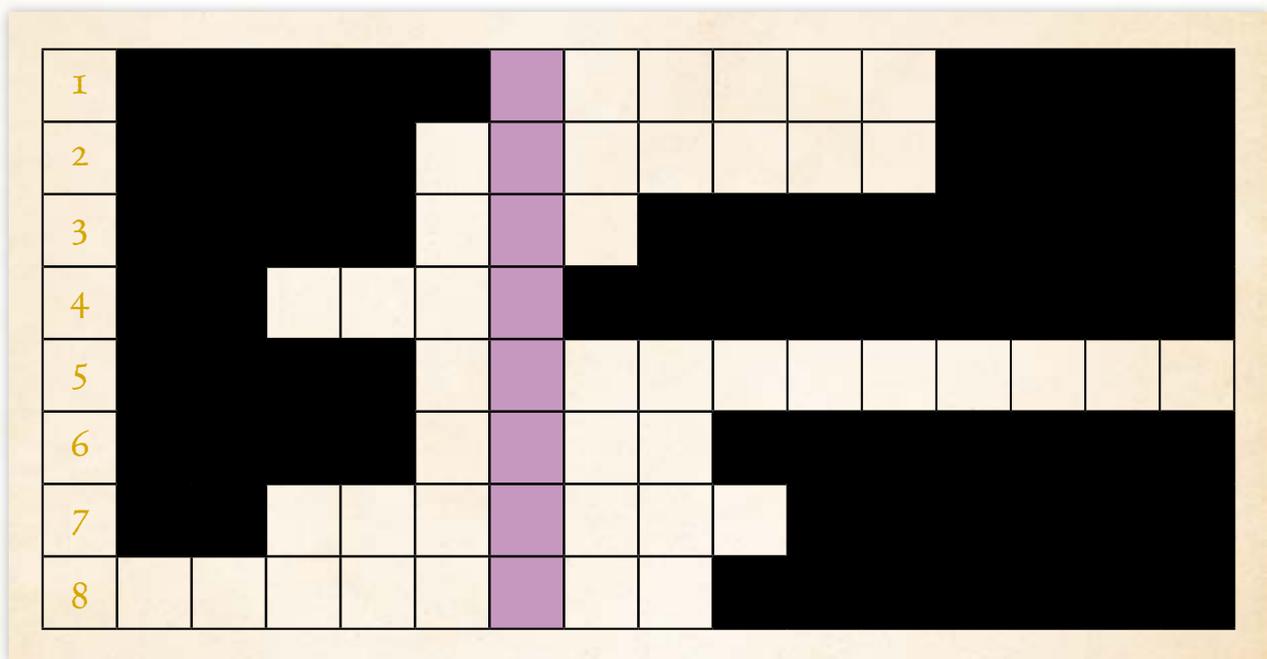
.....

La troisième tâche du Tournoi des Trois Sorciers fait appel aux aptitudes physiques et mentales des champions.

L'ÉNIGME DU SPHINX

Photocopiez la grille ci-dessous et distribuez-la. Lisez les questions à voix haute; les participants doivent écrire leurs réponses dans les espaces horizontaux. Les réponses révéleront le mot secret.

1. Première tâche : quel est le prénom du premier champion à affronter son dragon ?
2. Première tâche : le dragon que Krum affronte est un Boutefeu _____.
Quel est le mot manquant ?
3. Deuxième tâche : où se déroule la deuxième tâche ?
4. Deuxième tâche : qui métamorphose sa tête en une tête de requin ?
5. Troisième tâche : quelle est la première créature que Harry croise dans le labyrinthe ?
6. Troisième tâche : lequel des frères Weasley accompagne sa mère pour soutenir Harry ?
7. Troisième tâche : à quelles créatures de Hagrid Cedric échappe-t-il dans le labyrinthe ?
8. Troisième tâche : toujours dans le labyrinthe, quel est le sort lancé par Harry pour échapper à la première créature qu'il croise ?



Le mot secret est :



(Réponses en page 16)

QUI SUIS-JE ?

C'est un jeu magique de devinettes !

Imprimez ou photocopiez les cartes de la page suivante, puis découpez-les. Fixez chaque carte à une épingle à cheveux ou à un bandeau et mettez le tout dans un chapeau.

Distribuez ensuite les cartes : chaque participant doit se coiffer de l'épingle ou du bandeau sans lire la carte associée.

Le but du jeu est de deviner le nom du personnage ou de la créature inscrit sur sa carte. Chacun à son tour, les participants posent des questions auxquelles on ne peut répondre que par oui ou par non. Si la réponse est oui, ils peuvent poser une autre question. Si c'est non, c'est le tour de la personne suivante.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tout le monde ait deviné son personnage. Vous pouvez ensuite rejouer autant de fois que vous le voulez en redistribuant les cartes.



HARRY POTTER	RON WEASLEY
FLEUR DELACOUR	DOBBY
VIKTOR KRUM	HAGRID
CEDRIC DIGGORY	UN SCROUTT À PÉTARD
HERMIONE GRANGER	LE CALMAR GÉANT

Et quelques options plus difficiles :

UN SPHINX	MAUGREY FOL ŒIL
UNE ACROMENTULE	BARTY CROUPTON
UNE SIRÈNE	LUDO VERPEY
LE PROFESSEUR KARKAROFF	MADAME MAXIME

MIMES DES TROIS SORCIERS

Ce jeu nécessite d'utiliser ses talents d'acteur et son imagination.

Avant l'événement, imprimez et découpez les cartes ci-dessous et mettez-les dans un chapeau.

Chaque joueur prend une carte sans la montrer aux autres. Ensuite, les joueurs miment leur carte tour à tour et le reste de l'assemblée essaye de deviner ce qu'ils jouent. Attention, il est interdit de parler ! *Silencio!*

Voici quelques idées de mimes. N'hésitez pas à ajouter les vôtres !

NAGER DANS LE LAC DE POUDLARD	ÉVITER LES ATTAQUES D'UN DRAGON FURIEUX
MANGER DE LA BRANCHIFLORE	COURIR JUSQU'AU TROPHÉE DES TROIS SORCIERS
LIRE UN LIVRE DE LA RÉSERVE	TROUVER UN SCARABÉE DANS LES CHEVEUX D'UN AMI
SE DÉBATTRE FACE À UN STRANGULOT	MÉTAMORPHOSER SA TÊTE EN UNE TÊTE DE REQUIN
VOLER SUR UN BALAI	OUVRIR UN ŒUF D'OR ET ENTENDRE LES HURLEMENTS DES SIRÈNES

Et quelques options plus difficiles :

LANCER UN SORTILÈGE D'ATTRACTION	PASSER LA LIMITE D'ÂGE ALORS QU'ON EST MINEUR
MANGER UNE CRÈME CANARI	LANCER L'ENCHANTEMENT DES QUATRE-POINTS DANS LE LABYRINTHE

JEUX

LA GRILLE DES TROIS SORCIERS

Trouvez les mots dans la grille ci-dessous. Ils sont tous en rapport avec le tournoi ! Ils peuvent être écrits dans tous les sens : à l'endroit, à l'envers, verticalement et en diagonale.

G	A	B	R	I	E	L	L	E	E	C
L	R	S	P	H	I	N	X	H	H	U
T	U	W	L	A	C	G	T	A	S	H
T	E	I	R	E	V	N	M	Z	B	E
U	L	S	D	K	I	P	O	H	R	R
O	F	R	R	R	I	D	A	M	A	M
R	I	U	Y	O	O	G	I	R	M	I
C	M	B	N	B	R	M	O	D	L	O
S	A	A	B	I	I	N	S	D	A	N
L	H	Y	D	E	E	Z	A	M	C	E
S	I	R	E	N	E	H	A	R	R	Y

HARRY
RON
HERMIONE
DOBBY
HAGRID
SCROUTT

CALMAR
SIRENE
KRUM
CEDRIC
FLEUR
GABRIELLE

SPHINX
MIMI
CHAMPION
LABYRINTHE
LAC

(Réponses page 16)



ÉCRIRE COMME RITA SKEETER

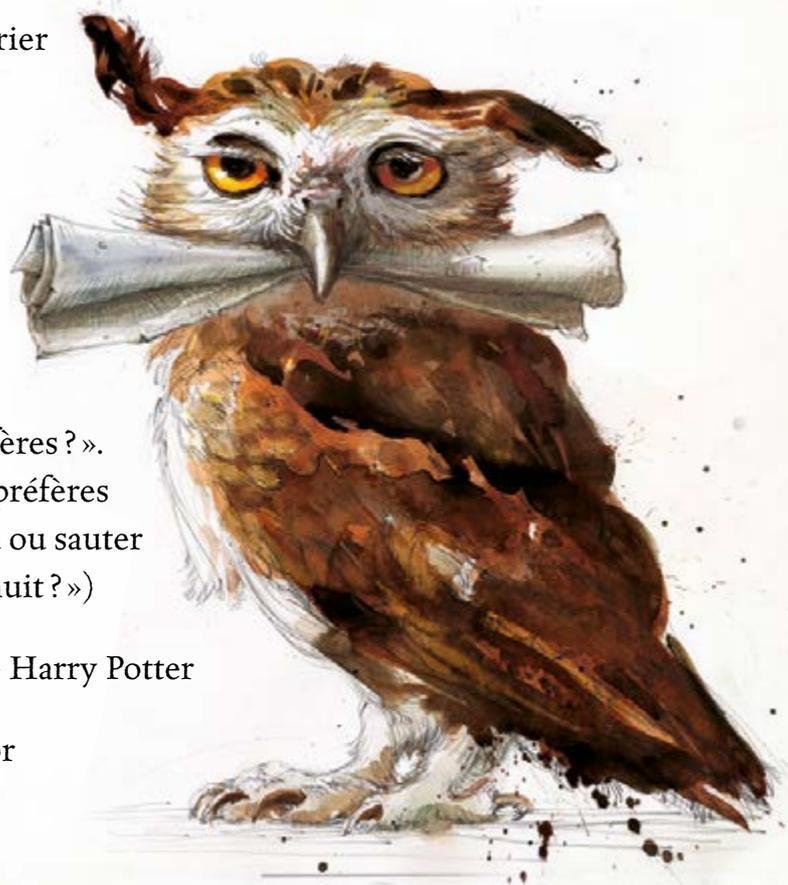
Rita Skeeter est journaliste pour La Gazette du sorcier. Elle aime utiliser sa Plume à Papote et déformer la vérité pour rendre ses articles plus passionnants. Elle exagère souvent et rapporte parfois des mensonges purs et simples. Choisissez l'une des trois tâches et rédigez un article comme si vous aviez votre propre Plume à Papote. Plus c'est invraisemblable, mieux c'est. Voici quelques questions pour commencer :

- ★ *En quoi consistait la tâche?*
- ★ *Qui étaient les champions?*
- ★ *Où et quand a eu lieu la tâche?*
- ★ *Comment se sont débrouillés les champions?*
- ★ *Quel était le moment le plus incroyable?*
- ★ *Quel était le moment le plus surprenant?*
- ★ *Quel champion a été le plus courageux?*
- ★ *Combien de points a gagnés chaque champion?*
- ★ *Trouvez-vous que leurs scores soient justes?*
- ★ *Qui avez-vous trouvé le plus méritant?*

SUGGESTIONS DES LECTEURS

Certains lecteurs ont partagé leurs activités préférées. À vous de les essayer, si vous le voulez ! Nous avons inclus des suggestions d'adaptation pour certaines d'entre elles ; pour les autres, nous laissons libre cours à votre imagination.

- Dessinez un labyrinthe puis demandez à un ami d'en sortir
- Inventez vos propres énigmes, puis testez-les sur vos amis
- Peignez une fresque de votre scène préférée du tournoi puis accrochez-la au mur
- Faites un Memory Harry Potter : découpez des cartes carrées. Écrivez des noms de personnage sur chacune d'entre elles ; chaque nom doit être écrit sur deux cartes. Vous pouvez aussi rendre le jeu plus complexe en écrivant le nom d'un personnage sur une carte et celui de sa maison ou de son école sur l'autre. Ensuite, mélangez les cartes et étalez-les faces cachées. Chacun à son tour, les joueurs en retournent deux. Si elles correspondent, ils peuvent les garder, sinon il faut les remettre à leur place. Quand toutes les cartes ont été prises, celui qui en a le plus gagne.
- Coloriage magique : dessinez votre personnage ou objet préféré du tournoi au marqueur noir, puis demandez à un ami de le colorier
- Fabriquez des lanternes : décorez des sacs en papier blanc aux couleurs de votre maison. Ensuite, mettez des loupiotes à l'intérieur pour enchanter votre espace.
- Jouez à « Qu'est-ce que tu préfères ? ». (Par exemple, « Est-ce que tu préfères embrasser un Scroust à pétard ou sauter tout nu dans le lac en pleine nuit ? »)
- Écrivez votre propre aventure Harry Potter
- Organisez une chasse au trésor



CRÉEZ DES ŒUVRES ENCHANTERESSES

LE LAC

Créez une fresque sous-marine du mystérieux lac de Poudlard. Vous pouvez utiliser la peinture ou du matériel de bricolage.

Voici ce dont vous aurez besoin :

- Une grande feuille blanche, ou plusieurs feuilles blanches scotchées les unes aux autres
- Du papier de soie bleu ou de la peinture bleue
- Des pastels gras, des marqueurs de couleur ou du papier coloré
- De la colle

Fabriquez le lac :

1. Peignez votre grande feuille en bleu ou bien collez-y le papier de soie bleu
2. Dessinez ou collez-y les créatures et les objets que vous pourriez trouver dans le lac.

Par exemple :

- | | |
|---|--|
| ★ Des algues | ★ Des sirènes et des tritons avec leur peau grise, leurs cheveux vert foncé et leurs queues de poisson argentées |
| ★ Des pierres brillantes | ★ Le calmar géant |
| ★ Des bancs de poissons argentés | ★ Plein de bulles ! |
| ★ Des maisons de sirène en pierre | |
| ★ Des Strangulots (petits démons d'eau à cornes avec de longs doigts et des dents pointues) | |



FABRIQUEZ VOTRE BAGUETTE

Voici ce dont vous aurez besoin :

- Du carton ou du papier et du ruban adhésif
OU des bouts de bois que vous aurez ramassés au préalable
- Des marqueurs OU de la peinture
- De la colle et des paillettes
- Des photocopies de la carte ci-dessous



Pour faire votre baguette :

1. Si vous utilisez du carton ou du papier, enrroulez-le bien serré et maintenez-le fermé à l'aide du ruban adhésif. Peignez le tout en brun.
2. Décorez votre baguette à votre goût avec les marqueurs ou la peinture et les paillettes.
3. Choisissez le cœur de votre baguette. Réservez trois pots de paillettes de couleurs différentes à cet effet ! Étiquetez-les avec différents noms de matériau magique. Par exemple : crin de licorne (paillettes argentées); plume de phénix (paillettes rouges ou or); ventricule de dragon (noir ou vert).
4. Remplissez la fiche d'identification de leur baguette ci-dessous.

Voici ma baguette :

Elle est faite en :

Elle contient :

Elle convient particulièrement bien pour (les sortilèges, la métamorphose, etc.):

.....

Le saviez-vous?

- La baguette de Harry est en bois de houx avec une plume de phénix à l'intérieur et elle mesure 27,5 centimètres
- Celle de Cedric Diggory contient un crin de licorne mâle, mesure 30,5 centimètres et elle est en frêne
- Celle de Fleur est en bois de rose, mesure 23,75 centimètres et contient un cheveu de Yélande
- Et pour finir, la baguette de Viktor Krum est en bois de charme, avec un nerf de cœur de dragon à l'intérieur, et mesure 25,5 centimètres

FABRIQUEZ UN ŒUF DE DRAGON

Voici ce dont vous aurez besoin :

- Des ballons de baudruche blancs
- Des marqueurs

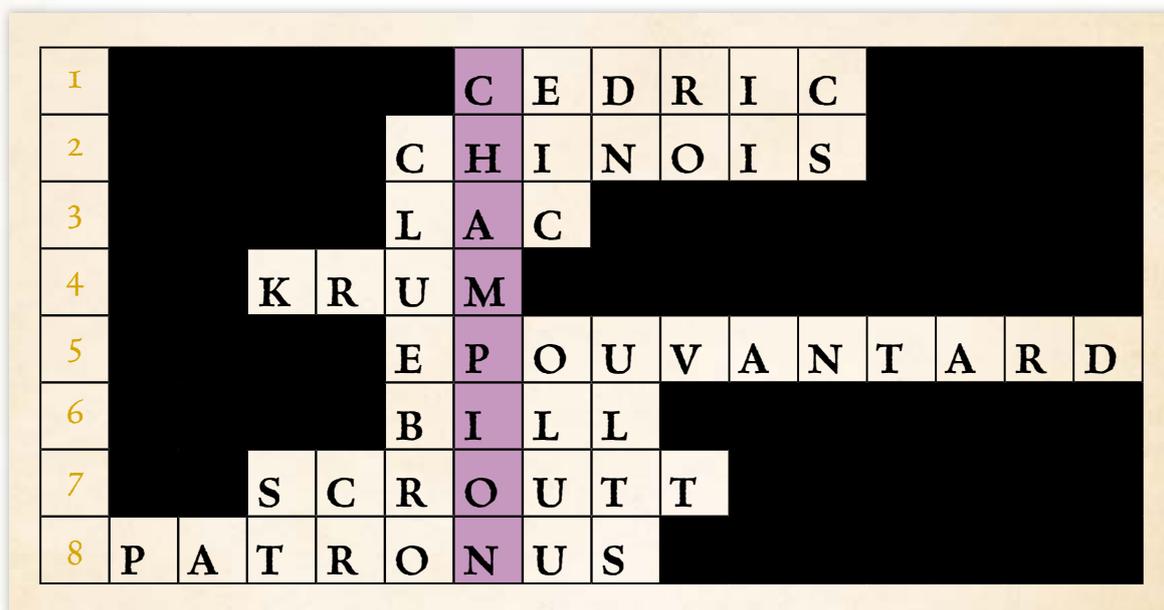
Pour fabriquer les œufs :

1. Gonflez les ballons, mais attention, pas trop sinon ils risquent d'exploser pendant que vous les décorez !
2. Transformez-les en œufs de dragons en les décorant avec les marqueurs
3. Inventez votre œuf ou imitez ceux de la première tâche :
 - Le Magyar à pointes : à l'apparence du ciment et à la coquille particulièrement robuste
 - Boutefeu chinois : d'une vive couleur cramoisie parsemée d'or
 - Vert gallois : couleur terre et mouchetés de vert
 - Le Suédois à museau court : brun, couleur de terre, parsemé de tâches vertes

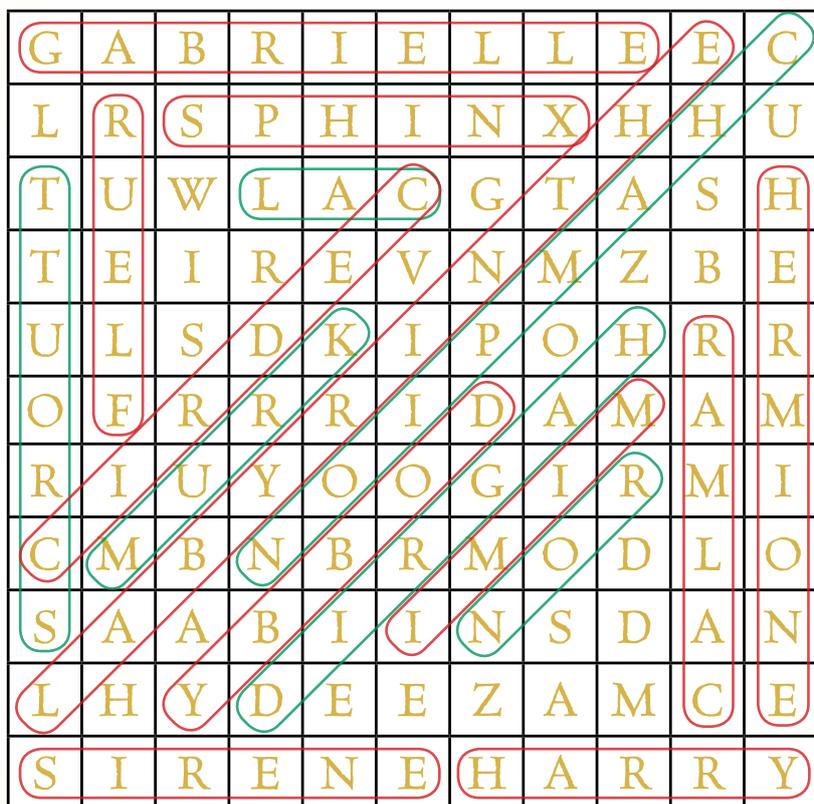


RÉPONSES

L'ÉNIGME DU SPHINX (page 6)



LA GRILLE DES TROIS SORCIERS (page 10)



LE GRAND QUIZ DES SORCIERS

1^{er} ROUND : L'ÉCOLE DES SORCIERS

Questions	Réponses
1 Que signifient les quatre lettres de l'acronyme BUSE ?	Brevet Universel de Sorcellerie Élémentaire
2 Quelle est la forme du Patronus de Dolores Ombrage ?	Un chat
3 Qui demande aux statues et aux armures de Poudlard de défendre le château, en utilisant la formule <i>Piertotum locomotor</i> ?	Le professeur McGonagall
4 À Poudlard, quel cours nécessite des tasses à thé et des boules de cristal ?	La divination
5 Où l'armée de Dumbledore s'entraîne-t-elle ?	Dans la Salle sur Demande
6 Qui est le nouveau directeur de Poudlard après la mort d'Albus Dumbledore ?	Le professeur Rogue
7 Pour accéder aux cuisines de Poudlard, quel fruit faut-il chatouiller sur le tableau qui masque l'entrée ?	La poire

2^e ROUND : FARCES POUR SORCIERS FACÉTIEUX

Questions	Réponses
1 Au Quidditch, comment s'appellent les différentes balles ?	Le Vif d'or, le Cognard et le Souafle
2 Que faut-il dire pour voir le contenu de la carte du Maraudeur ?	« Je jure solennellement que mes intentions sont mauvaises. »
3 Quel objet permet au professeur Dumbledore de revoir ce qu'il a déjà vu ?	Une Pensine
4 Qu'utilisent les jumeaux Weasley pour espionner une réunion de l'Ordre du Phénix ?	Des Oreilles à rallonge
5 Que voit Harry quand il regarde dans le morceau de miroir dans la forêt de Dean ?	Un œil
6 Quel objet le professeur Dumbledore lègue-t-il à Harry ?	Le Vif d'or
7 Chez les Weasley, quel objet indique l'endroit où se trouve chaque membre de la famille ?	Leur pendule

3^e ROUND : LA GARDE RAPPROCHÉE

Questions	Réponses
1 Comment s'appellent les parents de Harry ?	James et Lily Potter
2 Avec qui Harry aurait-il souhaité aller au bal de Noël du Tournoi des Trois Sorciers ?	Cho Chang
3 Qui est la femme de Remus Lupin ?	Nymphadora Tonks
4 Qui escorte le « vrai » Harry Potter quand il fuit Privet Drive ?	Hagrid
5 Qui sauve Harry de la noyade dans le lac gelé de la forêt de Dean ?	Ron Weasley
6 Lequel de leurs camarades Harry et Ron trouvent-ils enfermé dans le cachot du manoir des Malefoy ?	Luna Lovegood
7 Quelle voix Ron entend-il quand il utilise le Déluminateur ?	La voix d'Hermione

4^e ROUND : COUPS DE GRIFFES ET FEUILLES DE THÉ

Questions	Réponses
1 Que faut-il faire pour calmer Touffu, le chien à trois têtes ?	Jouer de la musique
2 Quel est le nom de l'elfe de maison qui habite au 12, square Grimmaurd ?	Kreattur
3 Quelle créature sauve Harry grâce à ses larmes quand celui-ci est blessé par le Basilic ?	Fumseck
4 Quelle plante au cri mortel les élèves étudient-ils en deuxième année ?	La mandragore
5 Combien de temps Peter Pettigrow se cache-t-il sous l'apparence de Croûtard ?	Douze ans
6 Quelle créature est condamnée à mort par le Département de contrôle et de régulation des créatures magiques ?	Buck
7 Que boivent les chevaux de Madame Maxime ?	Du whisky pur malt

5^e ROUND : LE DÉFAUT DU PLAN

Questions	Réponses
1 Qui Harry fait-il gonfler comme un ballon quand il ne supporte plus qu'elle insulte ses parents ?	Tante Marge
2 Que crache Ron lorsque sa baguette se retourne contre lui ?	Des limaces
3 Que se passe-t-il quand Harry, Ron et Hermione touchent les objets entreposés dans le coffre de Bellatrix Lestrange ?	Ils se multiplient
4 Quel membre de l'Ordre du Phénix est tué pendant la fuite de Privet Drive ?	Maugrey Fol Œil
5 Qui tue Bellatrix Lestrange lors d'un duel ?	Molly Weasley
6 Quel champion du Tournoi des Trois Sorciers déclare forfait à l'issue de la deuxième tâche ?	Fleur Delacour
7 À qui est adressé le message que Harry trouve dans le faux Horcruxe ?	Au Seigneur des Ténèbres

6^e ROUND : LA MARQUE DES TÉNÈBRES

Questions	Réponses
1 Quel est le vrai nom de Lord Voldemort ?	Tom Elvis Jedusor
2 Comment s'appellent les partisans de Voldemort ?	Les Mangemorts
3 Qu'étudie Harry pour empêcher Voldemort de pénétrer dans son esprit ?	L'occlumancie
4 Pourquoi Voldemort tue-t-il le professeur Rogue ?	Pour devenir le maître de la Baguette de Sureau
5 Combien y a-t-il de Sortilèges Impardonnables ?	Trois
6 Quel Horcruxe Harry trouve-t-il dans le coffre de Bellatrix Lestrange ?	La coupe d'Helga Poufsouffle
7 Que contient la baguette de Lucius Malefoy ?	Du ventricule de dragon

7^e ROUND : LE TOURNOI DES TROIS SORCIERS

Questions	Réponses
1 Quel endroit de Poudlard est utilisé pour le labyrinthe de la troisième tâche ?	Le terrain de Quidditch
2 Quel est le nom de la plume magique que Rita Skeeter utilise pour écrire ses articles ?	La Plume à Papote
3 Qu'arrive-t-il à Fred et George Weasley quand ils tentent de traverser la Limite d'Âge pour mettre leurs noms dans la Coupe de Feu ?	Il leur pousse une barbe
4 Le gagnant du tournoi gagne un gros sac de Gallions. Combien de Gallions y a-t-il dans ce sac ?	Mille Gallions
5 Comment, d'après le professeur McGonagall, les champions doivent-ils indiquer qu'ils ont besoin d'assistance durant la troisième tâche ?	En lançant des étincelles rouges à l'aide de leur baguette
6 Avant la dernière tâche, Cedric et Harry sont premiers du classement à égalité. Combien de points ont-ils ?	85
7 Quel est le titre du livre que Maugrey Fol Œil donne à Neville ?	Propriétés des plantes aquatiques magiques du bassin méditerranéen

DERNIER ROUND : LE POINT DÉCISIF (pour départager vos finalistes)

Question	Réponse
Combien y a-t-il de chapitres dans <i>Harry Potter et la Coupe de Feu</i> ?	37