

LES ACTIVITÉS MAGIQUES

# HARRY POTTER

Partie IV



© Illustration by Oly Moss.

GALLIMARD JEUNESSE

## LE QUIDDITCH

Pour cette activité, vous pouvez proposer aux participants de se mettre par groupes de 4 ou 5 et de réfléchir à une bonne chanson de Quidditch pour encourager l'équipe de leur maison.

Vous pouvez faire ce qu'il vous plaira : chanter sur un air connu ou sans air du tout. Tout ce qui importe, c'est que le résultat final soit très bruyant et très enthousiaste. Vous pouvez même prévoir une chorégraphie pour accompagner votre chant.

Une piste pour vous lancer ? Composez un acrostiche ! Partez du nom d'une des quatre maisons et, pour chacune de ses lettres, trouvez un mot ou un vers qui décrive l'équipe ! Voici un exemple avec Poufsouffle :

**P**ou-pou-poufsouffle !

**O**n a le souafle !

**U**n record de passes !

**F**rancs et farouches en  
face-à-face !

**S**i tu souffres – c'est  
qu'on est dans la place !

**O**n vous dépasse !

**U**ne équipe classe !

**F**aut s'méfier – parce  
qu'on est  
des fous !

**F**aut pas trop – nous  
chercher des poux !

**L**oyaux et sans esbroufe !

**E**coute — c'est

**POUFSOUFFLE !**



Encouragez les groupes à se confronter en chantant leurs chansons : vous pouvez accorder des points à ceux qui chantent le plus fort, à la meilleure chorégraphie... et à la meilleure chanson tout confondu.

## LA CHASSE AUX TRÉSORS DE POUDLARD

Cachez les objets suivants un peu partout. Chaque objet de la liste est accompagné de suggestions pour le fabriquer.

Assurez-vous que les joueurs reposent bien l'objet à sa place après l'avoir trouvé, pour que chacun ait sa chance !

- L'exemplaire de Dumbledore des *Animaux Fantastiques*, par Norbert Dragonneau (un grand livre recouvert de papier brun, avec le titre écrit dessus. Laissez dépasser une étiquette indiquant « Propriété d'Albus Dumbledore »)
- Le *Mimulus Mimbletonia* de Neville (une plante grasse dans un pot, avec des petites boules rouges piquées dessus pour représenter les furoncles)
- Hedwige (un hibou en peluche)
- L'*Éclair de Feu* de Harry (un balai portant l'inscription « Éclair de Feu » sur son manche)
- Le diadème perdu de Serdaigle (une tiare)
- Le collier de Crockdur (un large collier de chien)
- Trevor, le crapaud de Neville (un crapaud en peluche ou bien un jouet en plastique)
- Un Vif d'or (une balle de ping-pong peinte à la bombe dorée, agrémentée d'ailes de papier)
- Le journal intime de Tom Jedusor (un petit carnet noir avec les initiales T. E. Jedusor inscrites sur la couverture)
- Arnold, le Boursouflet de Ginny (une petite boule de poils roses avec deux gros yeux cousus dessus)
- Des pastilles de Gerbe (dessinez et découpez des bonbons circulaires dont une moitié est orange et l'autre violette)

### LA CHASSE AUX TRÉSORS DE POUDLARD – LISTE

J'ai trouvé :

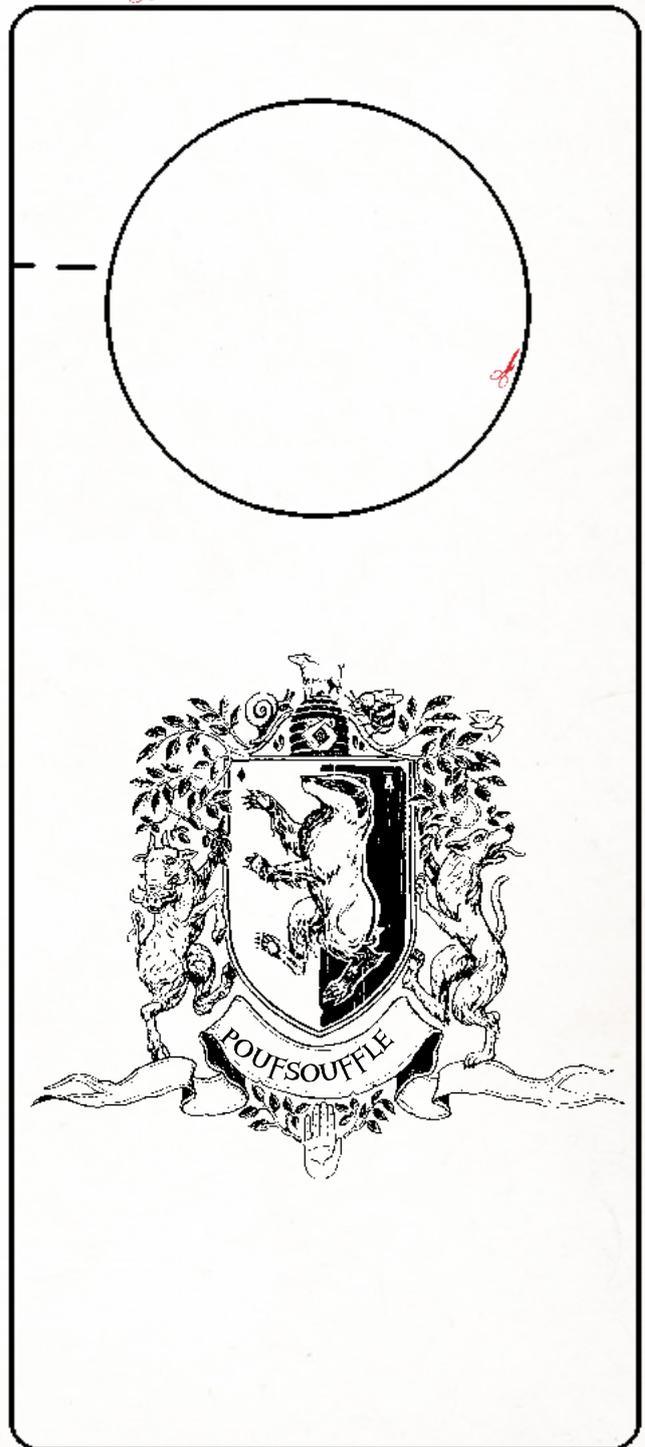
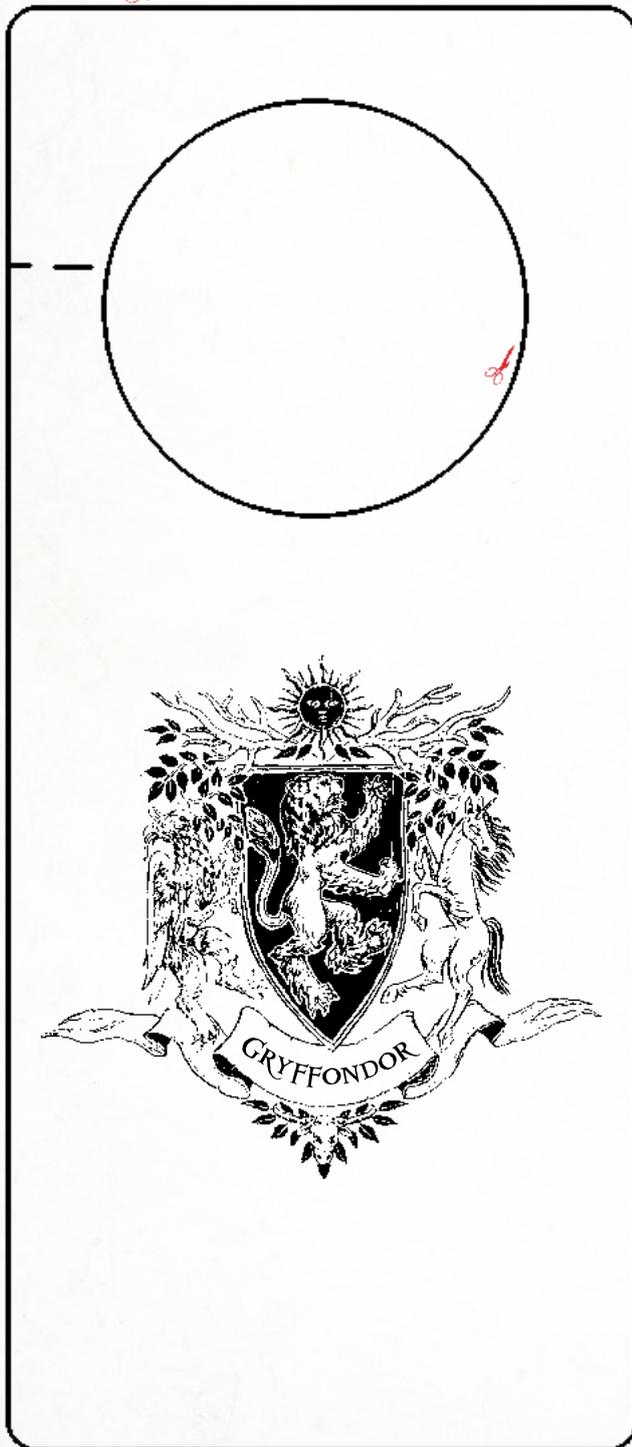
- q L'exemplaire de Dumbledore des *Animaux Fantastiques*
- q Le *Mimulus Mimbletonia* de Neville
- q Hedwige
- q L'*Éclair de Feu* de Harry
- q Le diadème perdu de Serdaigle
- q Le collier de Crockdur
- q Trevor, le crapaud de Neville
- q Le Vif d'or
- q Le journal de Tom Jedusor
- q Arnold, le Boursouflet de Ginny
- q Les pastilles de Gerbe

Confiez à chaque participants une liste des objets à trouver afin qu'ils cochent chaque trésor trouvé.

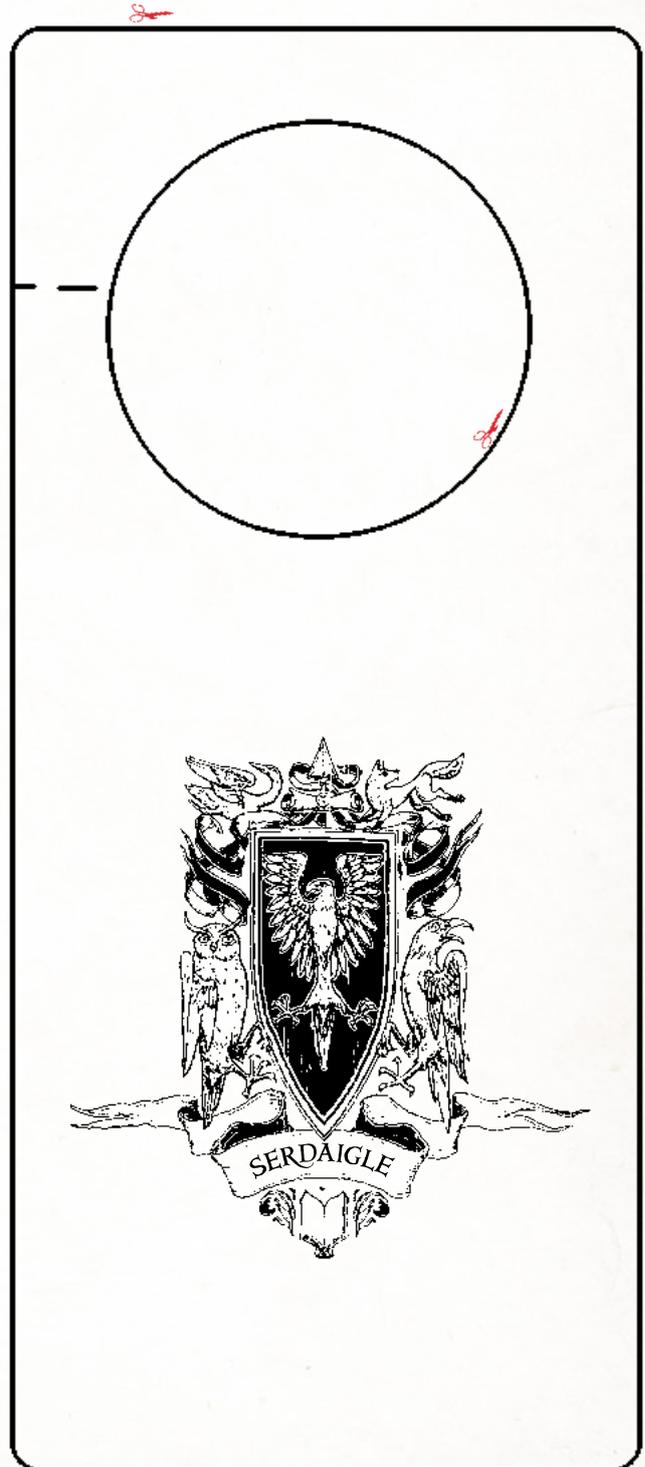
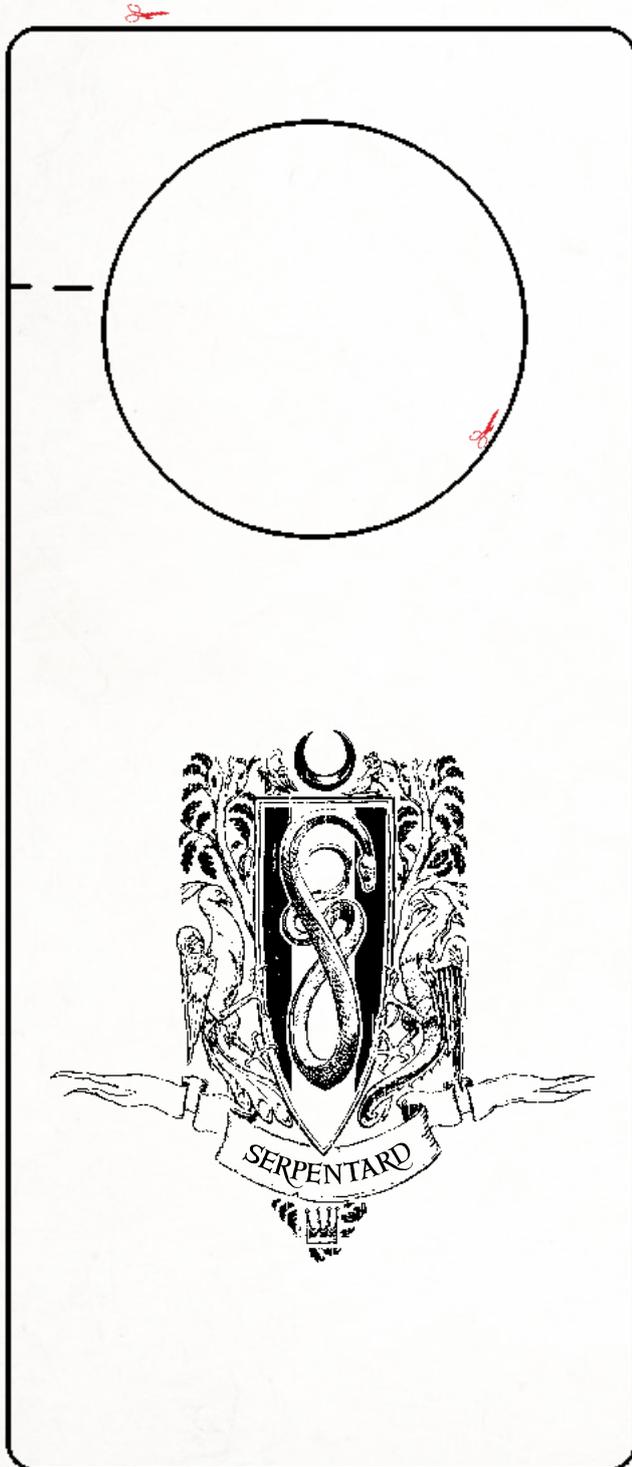
# ACTIVITÉS CRÉATIVES

## COLORIEZ VOTRE BLASON

Coloriez votre propre blason pour en faire une affichette à suspendre à la poignée de porte de votre chambre. N'oubliez pas les couleurs des maisons : rouge et or pour Gryffondor, jaune et noir pour Poufsouffle, vert et argent pour Serpentard, et bleu et bronze pour Serdaigle. Quand vous avez fini votre coloriage, découpez le cercle au sommet afin de pouvoir suspendre votre affichette.



## COLORIEZ VOTRE BLASON



## CRÉEZ UNE CHAUSSETTE POUR DOBBY

« Les chaussettes sont les vêtements préférés de Dobby, Monsieur ! »

Sachant combien Dobby aime les chaussettes, utilisez le matériel créatif à disposition pour créer la plus belle, la plus folle des chaussettes !

Quand vous avez fini, découpez-la pour la montrer aux autres. Trouvez un partenaire et formez une paire de chaussettes dépareillées qui plairait à Dobby.



## QUI A DIT... ?

Saurez-vous retrouver le professeur associé à chaque citation ? Lisez à haute voix les citations de la page suivante et dites à chaque joueur d'écrire sur un papier le nom du personnage associé. (Vous pouvez faciliter le jeu en inscrivant d'abord au tableau la liste des personnages parmi lesquels choisir.)

### CITATIONS

1. « Tu es un sorcier, Harry. »
2. « Vous allez donc recueillir ce pus dans des bouteilles. Mettez vos gants en peau de dragon, car le pus de Bubobulb peut avoir quelquefois des effets bizarres s'il entre en contact avec la peau sans avoir été dilué. »
3. « Ce sont nos choix Harry, qui montrent ce que nous sommes vraiment, beaucoup plus que nos aptitudes. »
4. « Il se peut que vous ne m'avez encore jamais vue, car je descends rarement dans les autres parties du château. L'agitation qui y règne trouble mon troisième œil. »
5. « Voilà qui voudrait dire que ce dont vous avez le plus peur, c'est... la peur elle-même. C'est la preuve d'une grande sagesse, Harry. »
6. « Prenez un biscuit, Potter. »

### LA LISTE DES PROFESSEURS CORRESPONDANTS

Professeur Dumbledore  
Professeur McGonagall  
Professeur Trelawney  
Rubeus Hagrid  
Professeur Chourave  
Professeur Lupin

### CITATIONS BONUS

7. « Alors, vous deviendrez une proie facile pour le Seigneur des Ténèbres ! Les idiots qui portent fièrement leur cœur en bandoulière, qui sont incapables de contrôler leurs émotions, qui se complaisent dans les souvenirs les plus tristes et se laissent facilement provoquer – les gens faibles, en d'autres termes – n'ont aucune chance de résister à ses pouvoirs ! »
8. « Je vous répète qu'il s'agit d'un mythe ! Ça n'existe pas ! Il n'y a pas l'ombre d'une preuve que Serpentard ait construit ne serait-ce qu'un placard à balais secret dans ce château ! »

9. « Mars, messager des batailles, brille de tous ses feux au-dessus de nos têtes, ce qui laisse entendre que bientôt, les hostilités éclateront à nouveau. »
10. « J'ai hâte de vous connaître et je suis sûre que nous deviendrons vite de très bons amis ! »

### LA LISTE DES PROFESSEURS CORRESPONDANTS

Professeur Ombrage - Professeur Binns - Professeur Rogue - Firenze



### QUI A DIT... ? (Réponses)

1. Rubeus Hagrid
2. Professeur Chourave
3. Professeur Dumbledore
4. Professeur Trelawney
5. Professeur Lupin
6. Professeur McGonagall

### CITATIONS BONUS

7. Professeur Rogue
8. Professeur Binns
9. Firenze
10. Professeur Ombrage

## SI J'ÉTAIS UN ÉLÈVE DE POUDLARD...

Complétez la fiche de présentation suivante pour créer votre propre profil d'élève de Poudlard. Quelle est votre matière préférée ? Votre professeur préféré ? Si vous deviez choisir de participer à un club, auquel vous inscririez-vous ? Seriez-vous un membre du club de Bavboules, un membre de la S.A.L.E, un membre du club de duel, ou encore un joueur de Quidditch ? Et s'il n'y a pas encore de club pour votre activité préférée, pourquoi ne pas en lancer un ? Vous pourriez créer un club d'échecs version sorcier ou un club de Potions !

N'oubliez pas de dessiner votre portrait en robe et chapeau de sorcier !

Quand vous avez terminé, découpez la carte, pliez-la sur le trait central et collez les deux moitiés dos à dos.

**Prénom**

.....

**Nom de famille**

.....

**Âge**

.....

**Baguette (à dessiner ou décrire)**

.....

**Maison à Poudlard**

.....

**Ma matière préférée est**

.....

**Mon professeur préféré est**

.....

**Mon animal de compagnie est**

.....

**Je suis membre de ce(s) club(s)**

.....

**MON AUTO PORTRAIT  
DANS MON UNIFORME  
DE POUDLARD**

# LE GRAND QUIZ MAGIQUE

## LES SECRETS DE POUDLARD

Êtes-vous certain de connaître tous les secrets de Poudlard? Préparez-vous pour le questionnaire ultime sur Poudlard, et prouvez-nous que vous ne confondez pas l'histoire de la magie avec l'étude des Moldus, ou la Salle sur Demande avec la Cabane hurlante.

### Pour faire passer le quiz des secrets de Poudlard

- Rassemblez vos sorcières et sorciers.
- Distribuez ou recopiez le formulaire de réponse (pages 13-14) et énoncez les questions à voix haute, en laissant suffisamment de temps à tout le monde pour répondre par écrit.
- Indiquez aux joueurs d'échanger leurs formulaires au moment de donner les réponses, pour qu'ils se notent les uns les autres.
- Reportez les points des joueurs dans un tableau comme celui ci-dessous. Vous pouvez le dessiner sur une ardoise ou une grande feuille pour tenir les scores.

## TABLEAU DES POINTS

	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4
<b>1<sup>er</sup> tour :</b> L'HISTOIRE DE POUDLARD				
<b>2<sup>e</sup> tour :</b> LES PIÈCES CACHÉES, PASSAGES SECRETS ET MOTS DE PASSE				
<b>3<sup>e</sup> tour :</b> LES FANTÔMES				
<b>4<sup>e</sup> tour :</b> FAITS DIVERS				



## LES SECRETS DE POUDLARD

### LE QUESTIONNAIRE

#### 1<sup>er</sup> tour : L'HISTOIRE DE POUDLARD

**Question 1 pour 10 points :** Quelle est la date de la rentrée scolaire à Poudlard ?

**Réponse :** Le 1<sup>er</sup> septembre.

**Question 2 pour 20 points :** Lequel de ces professeurs n'a jamais été directeur ou directrice de Poudlard ?

- a. Dolorès Ombrage
- b. Severus Rogue
- c. Filius Flitwick

**Réponse :** b. Filius Flitwick

**Question 3 pour 50 points :** Qui sont les quatre sorcières et sorciers fondateurs de Poudlard ?

**Réponse :** Godric Gryffondor, Helga Poufsouffle, Rowena Serdaigle et Salazar Serpentard.

**Question 4 pour 100 points :** Poudlard est caché des Moldus. Que voient-ils quand ils regardent l'école ?

**Réponse :** Une vieille ruine, avec un panneau à l'entrée indiquant : DANGER, NE PAS APPROCHER.

**Question 5 pour 150 points :** Quels titres les parents de Harry, James Potter et Lily Evans, avaient-ils lorsqu'ils étaient élèves à Poudlard ?

**Réponse :** Préfets.

#### 2<sup>e</sup> tour : LES PIÈCES CACHÉES, PASSAGES SECRETS ET MOTS DE PASSE

**Question 1 pour 10 points :** Comment s'appelle la pièce de Poudlard qu'on ne peut trouver que lorsqu'on en a réellement besoin ?

**Réponse :** La Salle sur Demande.

**Question 2 pour 20 points :** Combien de passages secrets pour sortir de Poudlard la carte du Maraudeur révèle-t-elle ?

**Réponse :** Sept.

**Question 3 pour 50 points :** Citez l'un des mots de passe utilisés pour se rendre dans la salle commune de Gryffondor.

**5 points bonus** par réponse supplémentaire.

**Réponse :** *Caput Draconis*, Groin de Porc, Antochère, *Fortuna Major*, Vil Maraudeur, Palsambleu, Fariboles, Guirlande, Bananes Frites, *Mimulus Mibletonia*, Abstinance, Potage Royal, Babioles, Ver Solitaire, *Quid Agis*.

**Question 4 pour 100 points :** Par quelle statue du troisième étage accède-t-on au passage secret qui mène de Poudlard à Honeydukes ?

**Réponse :** La statue de la sorcière borgne.

**10 points bonus** si vous pouvez citer la formule à prononcer pour l'ouvrir.

**Réponse :** *Dissendium*.

**Question 5 pour 150 points :** Au pub la Tête de Sanglier, un portrait dissimule un passage secret vers la Salle sur Demande. Qui représente-t-il ?

**Réponse :** Ariana Dumbledore.

## LES SECRETS DE POUDLARD

### LE QUESTIONNAIRE

#### 3<sup>e</sup> tour : LES FANTÔMES

**Question 1 pour 10 points :** Comment s'appelle l'esprit frappeur qui hante Poudlard ?

**Réponse :** Peeves.

**10 points bonus** si vous pouvez citer le seul fantôme dont il a peur.

**Réponse :** Le Baron Sanglant.

**Question 2 pour 20 points :** Pendant sa deuxième année, Harry a été invité à une fête par Nick Quasi-Sans-Tête. À quelle occasion ?

**Réponse :** Le cinq centième anniversaire de sa mort.

**Question 3 pour 50 points :** Dans quelle maison était Mimi Geignarde de son vivant ?

**Réponse :** Serdaigle.

**20 points bonus** si vous pouvez citer le vrai nom de Mimi Geignarde.

**Réponse :** Myrtle Elizabeth Warren.

**Question 4 pour 100 points :** Quel fantôme était la fille de Rowena Serdaigle ?

**Réponse :** Helena Serdaigle, aussi connue sous le nom de la Dame Grise.

**Question 5 pour 150 points :** Pour quelle raison Sir Nicholas de Mimsy-Porpington, alias Nick Quasi-Sans-Tête, a-t-il été condamné à mort ?

**Réponse :** Lady Grieve lui avait demandé de lui aligner les dents par magie, et il lui a, par accident, fait apparaître des défenses d'éléphant.

#### 4<sup>e</sup> tour : FAITS DIVERS

**Question 1 pour 10 points :** Les élèves de Poudlard passent leurs B.U.S.E. en cinquième année, quand ils ont quinze ans. À quoi correspondent les lettres B.U.S.E. ?

**Réponse :** Brevet Universel de Sorcellerie Élémentaire.

**Question 2 pour 20 points :** Rubeus Hagrid fut renvoyé pour avoir élevé une Acromentule. Qu'est-ce qu'une Acromentule ?

**Réponse :** Une araignée monstrueuse capable de langage humain (« une araignée géante » est aussi accepté comme réponse).

**Question 3 pour 50 points :** De quelle forme est la cicatrice qu'Albus Dumbledore a au-dessus du genou ?

**Réponse :** Le métro de Londres.

**Question 4 pour 100 points :** Combien d'escaliers y a-t-il à Poudlard ?

**Réponse :** Cent quarante-deux.

**50 points bonus** si vous pouvez citer en quelle année était Harry lorsqu'il s'est coincé la jambe dans l'escalier défectueux où Neville tombe tout le temps.

**Réponse :** Quatrième.

**Question 5 pour 150 points :** Dans *Harry Potter et le prisonnier d'Azkaban*, dans quelle pièce de Poudlard Sirius Black fut-il enfermé au moment de son arrestation ?

**Réponse :** Dans le bureau du professeur Flitwick.

## LES SECRETS DE POUDLARD

### FORMULAIRE DE RÉPONSE

NOM DU JOUEUR

.....

#### 1<sup>er</sup> tour : L'HISTOIRE DE POUDLARD

1. .... 10 points

2. .... 20 points

3. .... 50 points

4. .... 100 points

5. .... 150 points

SCORE DU 1<sup>er</sup> TOUR : .....

#### 2<sup>e</sup> tour : LES PIÈCES CACHÉES, PASSAGES SECRETS ET MOTS DE PASSE

1. .... 10 points

2. .... 20 points

3. .... 50 points

..... 5 points bonus

4. .... 100 points

..... 10 points bonus

5. .... 150 points

SCORE DU 2<sup>e</sup> TOUR : .....

**3<sup>e</sup> tour : LES FANTÔMES**

1. 10 points

10 points bonus

2. 20 points

3. 50 points

20 points bonus

4. 100 points

5. 150 points

**SCORE DU 3<sup>e</sup> TOUR :** .....

**4<sup>e</sup> tour : FAITS DIVERS**

1. 10 points

2. 20 points

3. 50 points

4. 100 points

50 points bonus

5. 150 points

**SCORE DU 4<sup>e</sup> TOUR :** .....

**SCORE TOTAL :**